

Образовательный минимум

Четверть	2
Предмет	Информатика и ИКТ
Класс	8

Тема – «Кодирование и обработка графической и мультимедийной информации»

1. Пиксель - минимальный участок изображения, для которого независимым образом можно задать цвет.
2. Разрешение растрового изображения определяется количеством точек по горизонтали и вертикали на единицу длина изображения.
3. Количество информации, которое используется для кодирования цвета точки изображения, называется глубиной цвета.
4. $N=2^i$, где , N – количество цветов, i- количество информации, необходимое для кодирования цвета каждой точки.
5. В системе цветопередача RGB палитра цветов формируется путем сложения красного, зеленого и синего цветов.
6. В системе цветопередачи CMYK палитра цветов формируется путем наложения голубой, пурпурной, желтой и черной красок.
7. В системе цветопередачи HSB палитра цветов формируется путем установки значений оттенка цвета, насыщенности и яркости.
8. Частота дискретизации звука – это количество измерений громкости звука за одну секунду.
9. Глубина кодирования звука – это количество информации, которое необходимо для кодирования дискретных уровней громкости цифрового звука.